

HISTORIQUE	
Contacts & Alliés	
Avantages & Faiblesses	

HISTORIQUE	
Contacts & Alliés	
Avantages & Faiblesses	

[illegible]

GLOIRE	
Niveau :	Points :
Qualificatif :	
AVANTAGES	
Caractéristiques:	Points d'Achat
Commandement	+ R
Recrutement :	+ C
Homme de l'Art :	+ C en

GLOIRE	
Niveau :	Points :
Qualificatif :	
AVANTAGES	
Caractéristiques:	Points d'Achat
Commandement	+ R
Recrutement :	+ C
Homme de l'Art :	+ C en

GLOIRE	
Niveau :	Points :
Qualificatif :	
AVANTAGES	
Caractéristiques:	Points d'Achat
Commandement	+ R
Recrutement :	+ C
Homme de l'Art :	+ C en

GLOIRE	
Niveau :	Points :
Qualificatif :	
AVANTAGES	
Caractéristiques:	Points d'Achat
Commandement	+ R
Recrutement :	+ C
Homme de l'Art :	+ C en

GLOIRE	
Niveau :	Points :
Qualificatif :	
AVANTAGES	
Caractéristiques:	Points d'Achat
Commandement	+ R
Recrutement :	+ C
Homme de l'Art :	+ C en

GLOIRE	
Niveau :	Points :
Qualificatif :	
AVANTAGES	
Caractéristiques:	Points d'Achat
Commandement	+ R
Recrutement :	+ C
Homme de l'Art :	+ C en

GLOIRE	
Niveau :	Points :
Qualificatif :	
AVANTAGES	
Caractéristiques:	Points d'Achat
Commandement	+ R
Recrutement :	+ C
Homme de l'Art :	+ C en

GLOIRE	
Niveau :	Points :
Qualificatif :	
AVANTAGES	
Caractéristiques:	Points d'Achat
Commandement	+ R
Recrutement :	+ C
Homme de l'Art :	+ C en

NOTORIETE

Niveau : _____ Points : _____

Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques: _____ Points d'Achat

Intimidation + _____ R

Recrutement : + _____ R

Férocité : + _____ D au Corps à Corps

NOTORIETE

Niveau : _____ Points : _____

Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques: _____ Points d'Achat

Intimidation + _____ R

Recrutement : + _____ R

Férocité : + _____ D au Corps à Corps

NOTORIETE

Niveau : _____ Points : _____

Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques: _____ Points d'Achat

Intimidation + _____ R

Recrutement : + _____ R

Férocité : + _____ D au Corps à Corps

NOTORIETE

Niveau : _____ Points : _____

Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques: _____ Points d'Achat

Intimidation + _____ R

Recrutement : + _____ R

Férocité : + _____ D au Corps à Corps

NOTORIETE

Niveau : _____ Points : _____

Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques: _____ Points d'Achat

Intimidation + _____ R

Recrutement : + _____ R

Féroacité : + _____ D au Corps à Corps

NOTORIETE

Niveau : _____ Points : _____

Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques: _____ Points d'Achat

Intimidation + _____ R

Recrutement : + _____ R

Férocité : + _____ D au Corps à Corps

NOTORIETE

Niveau : _____ Points : _____

Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques: _____ Points d'Achat

Intimidation + _____ R

Recrutement : + _____ R

Férocité : + _____ D au Corps à Corps

NOTORIETE

Niveau : _____ Points : _____

Qualificatif : _____

AVANTAGES

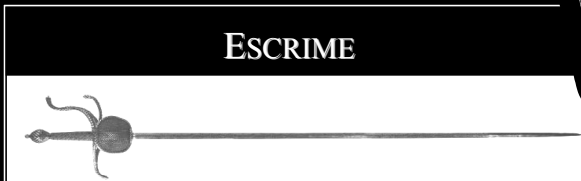
Caractéristiques: _____ Points d'Achat

Intimidation + _____ R

Recrutement : + _____ R

Férocité : + _____ D au Corps à Corps

ESCRIME



ESCRIME

A detailed illustration of an epee sword, showing the blade, guard, and hilt. The blade is long and thin, with a slight curve. The guard is a circular disc with a cross-shaped opening. The hilt is a small, dark, cylindrical object. The sword is positioned horizontally, with the blade pointing to the left.[illegible]

RENSEIGNEMENTS GENERAUX

JOUEUR : _____
 NOM : _____ SEXE : _____
 NATIONALITE : _____
 POSTE : _____
 CONCEPT : _____

TITRES : _____ RELIGION : _____
 NAVIRE : _____ GREEMENT : _____
 AGE : _____ TAILLE : _____ POIDS : _____
 DESCRIPTION PHYSIQUE : _____

COMPETENCES PHYSIQUES

☐ Acrobatie	___/___	<i>Dex+Dex</i>
☐ Discrétion	___/___	<i>Dex+Pou</i>
☐ Premiers Soins	___/___	<i>Dex+Per</i>
☐ Survie	___/___	<i>Ada+End</i>
☐ Vigilance	___/___	<i>Per+Ada</i>
☐ _____	___/___	___+___
☐ _____	___/___	___+___

MENTAL

ADAPTABILITE : _____
INTELLIGENCE : _____
PERCEPTION : _____

BL : TETE PR :

COMPETENCES MENTALES

☐ Balistique	___/___	<i>Per+Int</i>
☐ Finances	___/___	<i>Int+Pou</i>
☐ Géographie	___/___	<i>Int+Ada</i>
☐ Langues Etrang.	___/___	<i>Int+Per</i>
☐ Lire/Ecrire	___/___	<i>Int+Man</i>
☐ _____	___/___	___+___
☐ _____	___/___	___+___

PHYSIQUE

DEXTERITE : _____
ENDURANCE : _____
FORCE : _____

SOCIAL

CHARISME : _____
MANIPULATION : _____
POUVOIR : _____/_____

COMPETENCES NAUTIQUES



JAMBE GAUCHE
BL : PR :

Artillerie			DE : 14
☐	Pointage	___/___	<i>Per+Dex</i>
☐	Recharge	___/___	<i>For+End</i>
Connaissances			
☐	Marins	___/___	<i>Int+Cha</i>
☐	Nautiques	___/___	<i>Int+Ada</i>
☐	Navires	___/___	<i>Int+Per</i>
☐	Signalisation	___/___	<i>Int+Per</i>
☐	Hydrographie	___/___	<i>Int+Pou</i>
☐	Manœuvres	___/___	<i>Dex+Ada</i>
☐	Natation	___/___	<i>Dex+End</i>
☐	Pêche	___/___	<i>Per+Pou</i>
☐	_____	___/___	___+___
☐	_____	___/___	___+___

COMPETENCES SOCIALES



JAMBE DROITE
BL : PR :

☐ Comédie	___/___	<i>Cha+Man</i>
☐ Commandement	___/___	<i>Cha+Man</i>
☐ Empathie	___/___	<i>Per+Cha</i>
☐ Enseignement	___/___	<i>Int+Man</i>
☐ Etiquette	___/___	<i>Int+Cha</i>
☐ Intimidation	___/___	<i>For+Cha</i>
☐ Jeu	___/___	<i>Ada+Pou</i>
☐ Marchandage	___/___	<i>Ada+Man</i>
☐ Persuasion	___/___	<i>Int+Man</i>
☐ Politique	___/___	<i>Int+Man</i>
☐ Séduction	___/___	<i>Cha+Cha</i>
☐ _____	___/___	___+___
☐ _____	___/___	___+___

ETAT GENERAL

☐	Parfait	+0C
☐	Léger	-1C
☐	Sérieux	-2C
☐	Grave	-5C
☐	Critique	-10C
☐	Inconscient	-

COMBAT

Arme à Distance			Dégâts	Portée
☐ Arc	___/___	<i>For+End</i>	___	___
☐ Mousquet	___/___	<i>Per+Dex</i>	___	___
☐ Pistolet	___/___	<i>Per+Ada</i>	___	___
Armes Blanches				
☐ Bagarre	___/___	<i>Dex+For</i>	___	___
☐ Main Gauche	___/___	<i>Dex+Ada</i>	___	___
☐ _____	___/___	___+___	___	___
☐ _____	___/___	___+___	___	___
☐ _____	___/___	___+___	___	___
Autres				
☐ Esquive	___/___	<i>Dex+Ada</i>		
☐ Escrime	___/___	<i>Per+Int</i>		

ARCANES

[illegible]